# Cahier des Charges pour l'Application Game Finder

## Introduction

**Game Finder** est une application dédiée à la **création d'événements de jeux de société** entre amis. Elle permet aux utilisateurs **d'organiser des soirées jeux** en utilisant une base de données de jeux récupérés via **l'API Board Game Geek**.

L'application comprend plusieurs fonctionnalités, notamment la **gestion des profils**, des **événements**, et des **interactions sociales**. Le **design** de l'application est **simple et épuré**, avec plusieurs teintes de violet et intègre Tailwind CSS pour la mise en page ainsi que, (peut-être), Three.js pour des fonctionnalités ou interactivités 3D.

## Fonctionnalités Principales

### Récupération des Jeux

Utilisation de **l'API Board Game Geek** pour récupérer une **liste de jeux de société**.

**Affichage des jeux** avec des détails tels que le **nom**, la **description**, **l'image**, etc.

### Pages Utilisateur

- Page d'accueil : Présentation des fonctionnalités principales comme la création d’évènements et accès rapide aux différentes sections.

- Page de profil : Affichage des informations utilisateur, possibilité de modifier le profil, voir les événements organisés par lui même et ceux auxquels l'utilisateur a participé.

- Page d'amis : Gestion des amis, possibilité de voir les amis, d'ajouter ou de supprimer des amis.

- Page de création d'événement : Interface pour créer des événements avec choix de la date, l'heure, le lieu et le jeu. Option pour inviter des amis ou des utilisateurs externes.

- Page de jeux : Liste complète des jeux disponibles avec une barre de recherche et des filtres par catégorie.

### Gestion des Événements

- Création d'événements : L'utilisateur peut organiser un événement en choisissant un jeu, une date, une heure, et un lieu.

- Invitations : Envoi d'invitations aux amis ou à d'autres utilisateurs. Les invités peuvent accepter ou refuser l'invitation.

- Modifications : L'organisateur peut modifier, retirer ou supprimer l'événement.

- Notifications : Les participants reçoivent des notifications pour les nouvelles invitations et les mises à jour des événements.

### Interactivité et Notifications

Les **utilisateurs** peuvent **suivre d'autres utilisateurs** pour voir leurs activités.

(Potentiellement faire une page de profil visible par les autres utilisateurs, avec un système de score pour le nombre de jeux joués et organisés.)

**Notifications** pour les invitations et les réponses aux invitations.

## Design de l'Application

### Thème et Couleurs

Utilisation de plusieurs teintes de violet pour un design cohérent et attractif.

Interface simple et intuitive pour une meilleure expérience utilisateur.

### Pages et Navigation

- Barre latérale gauche : Accès rapide aux principales sections de l'application (Accueil, Profil, Amis, Événements, Jeux).

- Barre de recherche : Située en haut de la page des jeux pour faciliter la recherche par nom ou catégorie.

- Cartes de jeux : Affichage sous forme de cartes avec image, nom, et description courte, avec un bouton "Voir plus" pour les détails.

### Interface Utilisateur

- Page d'accueil : Bannière principale avec un message d'accueil et un bouton pour organiser un nouvel événement.

- Page de profil : Photo de profil, informations personnelles, et historique des événements organisés et participés.

- Page de jeux : Liste des jeux récupérés de l'API, avec options de tri et de filtre.

- Page de création d'événement : Formulaire pour entrer les détails de l'événement et sélectionner les participants.

### Fonctionnalités 3D

Intégration de Three.js pour des éléments interactifs en 3D, comme des visualisations de jeux ou des animations lors de la création d'événements.

## 3. Technologies Utilisées

## Frontend

**HTML**, **Tailwind** CSS pour le design et la mise en page.

**JavaScript** pour l'interactivité.

**Three.js** pour les fonctionnalités 3D.

## Backend

**PHP** et **Symfony** pour la gestion des données et des interactions serveur.

**SQL** pour la base de données et la gestion des utilisateurs, événements, et jeux.

## API Intégration

Utilisation de l'API Board Game Geek pour récupérer et afficher les jeux de société.

## Conclusion

**Game Finder** sera une application pour **organiser des soirées jeux de société entre amis.**

Grâce à son design et ses fonctionnalités, elle permettra aux utilisateurs de **créer** et **gérer facilement** des **événements**, tout en profitant d'une expérience utilisateur enrichie par l'utilisation de Tailwind CSS et de Three.js.